

# Esfera del Reloj

## Multiplicar x 5

**Preparación:** Si quiere practicar los números del 1 al 10, cubra los espacios del 11 y 12. Cada jugador necesita 10 fichas de un color, y un dado de 10 lados.

**Para jugar:** Cada jugador tiene su turno.

- En su turno, tire el dado y encuentre el número correspondiente en el reloj. Multiplique el número por 5 y escriba la respuesta en el cuadrado al lado del número. Después cubra el cuadrado con una ficha.
  - El juego continúa siguiendo los turnos.
  - Si un jugador saca un número que ya se ha solucionado, el jugador repasa la ecuación y quita la ficha del otro jugador y cubre el cuadrado con su ficha. Las fichas eliminadas quedan fuera de juego.
- Cómo ganar:** Una vez que se terminan todas las fichas, el jugador que tenga el mayor número de fichas en el tablero es el ganador.

